



## REGULAMENTO CAMPEONATO DE PROGRAMAÇÃO

### CODE RACE – 6ª EDIÇÃO 2018

O presente regulamento contém as informações básicas e regras aplicáveis ao Campeonato de Programação Code Race Edição 2018.

O Code Race é um evento promovido pelo curso de Sistemas de Informação da Antonio Meneghetti Faculdade que busca principalmente a interação entre desenvolvedores na área da tecnologia e, através dessa interação, dar a real visibilidade no setor. Suportando desde estudantes até a experientes no mercado. Assim, todo e qualquer aprendiz da área da tecnologia pode competir.

A Equipe organizadora coloca-se à disposição dos candidatos e futuros participantes para esclarecimentos e direcionamento de toda realização do evento.

O presente campeonato será regido por todas as regras e orientações constantes neste regulamento, bem como em outras instruções que poderão ser publicadas até a data da realização do evento.

Os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição, aderem automática e integralmente todas as disposições, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.

## REGULAMENTO

### 1. DO OBJETIVO

1.1 A presente competição consiste num *hackathon* de 12 horas, que ocorre durante uma noite/madrugada. As equipes competidoras possuem 12

horas seguidas para desenvolver uma solução aplicável no mercado que solucione um problema X da sociedade - conforme o tema proposto.

## **2. DA DATA E LOCAL**

- 2.1 O campeonato acontecerá nos dias 27 e 28 de setembro de 2019, (sexta-feira e sábado), iniciando às 19h do dia 27 de setembro.
- 2.2 O evento será realizado no campus da Faculdade Antônio Meneghetti, localizada no Distrito Recanto Maestro, Estrada Recanto Maestro, nº 338, na cidade de Restinga Seca/RS, CEP 97200-000.

## **3. DAS INSCRIÇÕES**

- 3.1 É permitida, no máximo, a inscrição de 05 (cinco) pessoas físicas (CPF) por equipe.
- 3.2 As inscrições ocorrerão no período de 17 de abril de 2019 a 20 de setembro de 2019, até as 23:59 horas, horário de Brasília-DF, por meio de preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico da inscrição.
- 3.3 O valor da inscrição é de variável de acordo com os lotes disponíveis (item subsequente), sendo que a inscrição da equipe só será confirmada após a comprovação de pagamento da mesma, através da modalidade cartão de crédito ou boleto. As inscrições serão realizadas exclusivamente pela internet através do link: [www.coderace.com.br](http://www.coderace.com.br).
  - 3.3.1 Lote 1 no valor de R\$ 150,00 iniciando em 17/04/2019 até 31/05/2019
  - 3.3.2 Lote 2 no valor de R\$ 180,00 iniciando em 01/06/2019 até 20/07/2019
  - 3.3.3 Lote 3 no valor de R\$ 200,00 iniciando em 21/07/2019 até 31/08/2019
  - 3.3.4 Lote 4 no valor de R\$ 250,00 iniciando em 01/09/2019 até 20/09/2019
- 3.4 Nos lotes 1, 2 e 3, haverá a opção de apoio, às equipes que desejarem adquirir um “Kit CodeRace”, adquiridos individualmente por cada membro da equipe, contendo uma camiseta, uma caneca, botons, canetas e adesivos. Esta opção será limitada e os kits serão distribuídos, impreterivelmente, no dia de abertura do evento.

## **4. DA PARTICIPAÇÃO**

- 4.1 A participação no Campeonato de Programação é voluntária e intransferível.
- 4.2 Os participantes competirão em equipes formadas por até 05 (cinco) pessoas, não sendo permitido aos integrantes, atuar em duas equipes simultaneamente.

- 4.3 As equipes deverão estar presentes para o credenciamento e abertura do evento, até as 18h do dia 27 de setembro de 2019 (sexta-feira), sob pena de desclassificação.
- 4.4 Caberá ao participante levar consigo o próprio notebook/laptop, e demais componentes eletrônicos, que achar necessário, para utilização durante o evento. O espaço irá disponibilizar a rede Wi-Fi para uso dos participantes.
- 4.5 O participante deverá manter visível o crachá oferecido no ato do credenciamento durante todo o período de permanência no evento.
- 4.6 O participante somente poderá acessar os locais indicados pela Equipe Organizadora, ou seja, o Hall da Faculdade, auditório e banheiros.
- 4.7 Não será permitido aos participantes da equipe, após início do Hackathon, se ausentarem das dependências da Faculdade, caso ocorra, a equipe será automaticamente desclassificada.
- 4.8 Todos os participantes deverão assinar o “TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE USO DE IMAGEM”, a ser entregue no credenciamento do evento.

## **5. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

- 5.1 No dia 28 de setembro de 2019, no horário que consta na programação do evento, os avaliadores convidados pela Equipe Organizadora farão análises/avaliações para validar as soluções tecnológicas que foram desenvolvidas pela equipe.
- 5.2 Para a referida análise, serão adotados os seguintes critérios:
- 5.2.1 Avaliação Técnica:
- a) Fase eliminatória onde haverá 02 (dois) jurados analisando os pontos: código-fonte, estruturação e funcionalidade do sistema. Caso o avaliador verifique e valide que o programa não está funcional, a equipe não será classificada para a Semifinal.
- 5.2.2 Semifinal:
- a) Após primeira fase de eliminatória, as equipes classificadas terão 05 (cinco) minutos para apresentar a banca da Semifinal o seu produto.
  - b) A banca julgadora irá analisar os quesitos: criatividade, aplicabilidade do sistema para solucionar o problema proposto, viabilidade de execução real da solução tecnológica desenvolvida e qualidade do produto.
  - c) A Banca Final poderá estar presente para assistir as Semifinais.

- d) Desta fase, sairão somente 05 (cinco) equipes que serão classificadas para a Final.

#### 5.2.3 Final:

- a) Somente 01 (um) representante de cada uma das equipes finalistas apresentará aos integrantes da banca julgadora, no tempo de até 5 (cinco) minutos, a solução tecnológica desenvolvida. E terão mais 2 (dois) minutos, para responder a dúvida dos jurados.
- b) A Banca julgadora irá analisar os quesitos: criatividade, aplicabilidade do sistema para solucionar o problema proposto, viabilidade de execução real da solução tecnológica desenvolvida, qualidade do produto e ainda, técnica de venda da solução do representante da equipe.
- c) Somente as 03 (três) melhores equipes serão selecionadas como premiadas, sendo classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugar.

## 6. DA PREMIAÇÃO

6.1 Após o encerramento das apresentações do Campeonato de Programação CodeRace, no mesmo local do evento, será realizada a cerimônia de premiação, contando com a presença de todos os finalistas.

6.2 Serão premiados os integrantes das 03 (três) equipes, conforme decidido pela Equipe Organizadora do Evento, nos termos deste regulamento, sendo conferida a seguinte premiação à equipe:

6.2.1 1º Lugar: R\$ 2.000,00

6.2.2 2º Lugar: R\$ 1.000,00

6.2.3 3º Lugar: R\$ 500,00

6.3 Os prêmios serão entregues no ato, em forma de “Cheque”, representando o valor monetário constante neste. A Equipe Organizadora, compromete-se a depositar o valor referente ao prêmio as equipes vencedoras, em até 60 (sessenta) dias úteis em conta corrente a ser informada pelas equipes.

6.4 Um representante de cada equipe vencedora, deverá enviar os dados bancários para depósito, via correio eletrônico para a Equipe Organizadora, obrigando-se a dividir o prêmio igualmente com cada um dos demais integrantes da equipe.

## 7. DO DIREITO DE IMAGEM

7.1 Ao participar deste evento, nos termos deste Regulamento, o participante estará automaticamente autorizando o CodeRace a utilizar, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, o seu nome, imagem e som de voz nos canais de comunicação interna e externa da organização, para divulgação do evento, conforme termo individual por equipe em anexo que passa a fazer parte integrante do presente.

## **8. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

8.1 Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total ou parcial, de outras fontes e/ou competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação da equipe.

8.2 Os participantes arcarão com as despesas referentes ao transporte, hospedagem (se for o caso), material de consumo e quaisquer outras necessárias para a participação do evento, salvo a alimentação durante o campeonato que será fornecida pela Equipe Organizadora, consistindo em pizza (uma por equipe), refrigerante, água, café e energético.

8.3 O CodeRace, não se responsabiliza por perdas, furtos, roubos, extravios ou danos de objetos pessoais dos participantes (como, a título exemplificativo, notebook, tablet ou celular), durante os dias de evento. Cabe ao participante, o dever de guarda e cuidado com tais pertences.

8.4 As decisões dos integrantes da banca julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a Equipe Organizadora venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

8.5 O evento poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação aos participantes do concurso e/ou eventuais terceiros. O CodeRace envidará, nestes casos, os melhores esforços, para dar seguimento tão logo haja a regularização do problema.

8.6 Os casos omissos, não previstos neste regulamento serão julgados pela Equipe Organizadora.

8.7 O evento contará com emissão de Certificado de participação, unitário para cada membro da equipe, com a duração de 20 (vinte) horas.

8.8 Dúvidas, solicitações e quaisquer requerimentos devem ser realizados formalmente com os integrantes da comissão organizadora pelo e-mail: [contato@coderace.com.br](mailto:contato@coderace.com.br).

Equipe Organizadora

CodeRace