



# REGULAMENTO

CODE RACE – 9ª EDIÇÃO 2024

# ORIENTAÇÕES GERAIS

O presente regulamento contém as informações básicas e regras aplicáveis ao Code Race, em sua 9ª EDIÇÃO 2024.

O Code Race é um evento promovido pelo curso de Sistemas de Informação da Antonio Meneghetti Faculdade, que busca principalmente a interação entre desenvolvedores na área da tecnologia e, através dessa interação, dar a real visibilidade no setor. Suportando desde estudantes até a experientes no mercado. Assim, todo e qualquer aprendiz da área da tecnologia pode competir.

A equipe organizadora coloca-se à disposição dos candidatos e futuros participantes para esclarecimentos e direcionamento de toda realização do evento.

O presente campeonato será regido por todas as regras e orientações constantes neste regulamento, bem como em outras instruções que poderão ser publicadas até a data da realização do evento.

Os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição, aderem automática e integralmente a todas as disposições, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.

Todos os horários aqui informados seguem o horário oficial de Brasília.

# HACKATHON DE PROGRAMAÇÃO

## DO OBJETIVO

A presente competição consiste num hackathon de 12 horas, que ocorre durante uma noite/madrugada. As equipes competidoras possuem 12 horas seguidas para desenvolver uma solução aplicável no mercado de trabalho que solucione um problema X da sociedade - conforme o tema proposto.

## DA DATA E LOCAL

A competição irá ocorrer nos dias 30 de agosto e 31 de agosto de 2024, iniciando no dia 30 de agosto a partir das 20h.

A competição será realizada de forma inteiramente *presencial*, sendo assim, os inscritos deverão se deslocar para o auditório principal do prédio AMF1 da Antonio Meneghetti Faculdade, no endereço Estr. Recanto Maestro, 338, Restinga Sêca - RS, 95010-001.

## DAS INSCRIÇÕES

É permitida, no mínimo, a inscrição de 02 (duas) pessoas físicas (CPF) por equipe, e no máximo de 05 (cinco) pessoas físicas (CPF) por equipe. Não será permitida uma mesma pessoa fazer parte de duas ou mais equipes.

As inscrições ocorrerão no período de 13 de julho de 2024 até o dia 25 de agosto de 2024, até as 23:59 horas, por meio de preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição. Professores do curso de Sistemas de Informação da Antonio Meneghetti Faculdade não poderão participar como competidores neste evento.

As inscrições terão um valor total de 100 (cem) reais por equipe e serão realizadas exclusivamente pela internet através do link <https://coderace.tecnoamf.dev.br> por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico. O pagamento da inscrição da equipe no evento será realizado exclusivamente na modalidade Pix, não sendo aceito outras formas de pagamento. Caso a equipe tenha o interesse em adquirir uma pizza extra para o evento, poderá assinalar que sim no ato da inscrição, tendo um valor adicional de

70 (setenta) reais no valor total da inscrição, resultando em um valor final de 170,00 (cento e setenta) reais.

No ato da inscrição, cada equipe terá direito no dia do evento a uma pizza gigante, um copo personalizado do evento para cada participante, e acesso gratuito à café e energético, enquanto houver estoque, além do certificado de participação com horas.

## **DA ELEGIBILIDADE**

Se a equipe organizadora identificar que você obteve informações privilegiadas do hackathon gerenciado pelo Code Race, você será desqualificado. Você também pode ser desqualificado se o Code Race descobrir que você obteve informações privilegiadas a partir de um membro da equipe organizadora.

O Code Race se reserva o direito de verificar sua elegibilidade e julgar qualquer disputa a qualquer momento. Você concorda em fornecer ao Code Race qualquer prova de elegibilidade solicitada e, sua recusa ou falha em fornecer tal prova dentro de 24h (vinte e quatro horas) dias da solicitação resultará em sua desqualificação do evento e perda de quaisquer prêmios.

Havendo divergência nos dados cadastrais informados no momento da inscrição com os dados informados para pagamento, a equipe será desclassificada e a equipe subsequente será considerada a vencedora.

## **DA PARTICIPAÇÃO**

A participação no evento é voluntária, nominativa e intransferível.

Os participantes competirão em equipes formadas por no mínimo 02 (duas) pessoas, e no máximo 05 (cinco) pessoas, não sendo permitido ao integrante atuar em duas ou mais equipes simultaneamente.

As equipes deverão estar presentes para o credenciamento e abertura do evento, até as 20:30h do dia 30 de agosto de 2024 (sexta-feira), sob pena de desclassificação.

Caberá ao participante levar consigo o próprio notebook/laptop, e demais componentes

eletrônicos, que achar necessário, para utilização durante o evento. O espaço irá disponibilizar a rede Wi-Fi para uso dos participantes, além de mesas, cadeiras e tomadas para ligar os equipamentos.

O participante deverá manter visível o crachá fornecido no ato do credenciamento durante todo o período de permanência no evento.

O participante somente poderá acessar os locais indicados pela Equipe Organizadora.

Não será permitido aos participantes da equipe, após início do Hackathon, se ausentar das dependências da Faculdade, caso ocorra, a equipe será automaticamente desclassificada.

O evento reserva-se o direito de alterar ou omitir apelidos de concorrentes ou nomes de equipes para fins de publicação em sites ou listas de sites do Code Race, especialmente se eles forem, na opinião exclusiva da equipe organizadora, ofensivos ou obscenos, ou violarem os direitos de propriedade intelectual de terceiros. Se você criar repetidamente um apelido ou nome de equipe que seja ofensivo ou obsceno, ou viole os direitos de propriedade intelectual de terceiros (em cada caso, conforme determinado a critério exclusivo do Code Race), você (e, se aplicável, os membros de sua equipe) podem ser desqualificados do evento.

## **FORMATO E AVALIAÇÃO**

A competição consiste em um hackathon de 12 horas de duração, no qual cada equipe deverá desenvolver um software com sua respectiva documentação e ideia de negócio, que irá focar na resolução de um problema para o mercado de trabalho, em uma temática previamente definida pela organização do evento.

No dia 30 de agosto de 2024, a partir das 21:00 horas, a organização do Code Race irá liberar o problema a ser resolvido juntamente com sua descrição, de forma presencial, no local do evento. No dia 31 de agosto de 2024, a partir do final das 12 horas de hackathon, os avaliadores convidados pela Equipe Organizadora farão análises/avaliações para validar as soluções tecnológicas que foram desenvolvidas pela equipe.

Para a referida análise, serão adotados os seguintes critérios:

### **Avaliação Técnica**

Na fase eliminatória, um avaliador será responsável por verificar e validar a funcionalidade do software proposto. Caso o software não esteja funcional, a equipe será automaticamente desclassificada da competição. Não existe um limite para o número de equipes que podem se classificar nesta fase. Cada avaliação terá duração máxima de cinco minutos. Para agilizar o processo, diversos avaliadores estarão alocados nesta etapa, realizando as verificações de forma simultânea e em paralelo.

### **Semifinal**

Após a primeira fase eliminatória, as equipes classificadas terão 5 minutos para apresentar seus projetos à banca da semifinal, que será composta por dois avaliadores. Cada banca, por sua vez, terá 5 minutos para fazer considerações e questionamentos. Nesta etapa, diversas bancas atuarão em paralelo, cada uma com avaliadores diferentes, que serão sorteados de forma randomizada para avaliar as respectivas equipes.

Os critérios de avaliação da banca julgadora serão:

1. Inovação da ideia de negócio;
2. Aplicabilidade do sistema para solucionar o problema proposto;
3. Escalabilidade da solução tecnológica desenvolvida;
4. Qualidade do produto final;
5. Arquitetura e tecnologias utilizadas no projeto;
6. Usabilidade e Interface do Usuário (UI/UX);
7. Complexidade Técnica;
8. Segurança;
9. Apresentação da ideia de negócio;
10. Documentação do projeto.

Cada quesito será avaliado com notas de 1 a 10, que serão somadas para obter um total. Apenas as cinco equipes com as maiores pontuações avançarão para a final. Em caso de empate com mais de cinco equipes, será usado um critério de desempate

baseado nas maiores notas obtidas nos itens 1 a 10, nesta ordem.

## **Final**

Na final, apenas um representante de cada equipe finalista terá até 7 minutos para apresentar a solução tecnológica e a ideia de negócio desenvolvida aos integrantes da banca julgadora. Após a apresentação, terão mais 10 minutos para responder às dúvidas dos jurados. Os membros da banca avaliadora da final não participaram das etapas anteriores de avaliação, assegurando uma perspectiva nova e imparcial.

Os critérios de avaliação da banca julgadora incluirão:

1. Inovação da ideia de negócio;
2. Aplicabilidade do sistema para solucionar o problema proposto;
3. Escalabilidade da solução tecnológica desenvolvida;
4. Qualidade do produto final;
5. Arquitetura e tecnologias utilizadas no projeto;
6. Usabilidade e Interface do Usuário (UI/UX);
7. Complexidade Técnica;
8. Segurança;
9. Apresentação da ideia de negócio;
10. Documentação do projeto.

Cada quesito será avaliado com notas de 1 a 10, que serão somadas para determinar o total. As três melhores equipes serão premiadas, classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugares, respectivamente. Em caso de empate com mais de cinco equipes, será usado um critério de desempate baseado nas maiores notas obtidas nos itens 1 a 10, nesta ordem.

## **DA PREMIAÇÃO**

Após o término da competição, será realizada a cerimônia de premiação. Serão premiados os integrantes das 03 (três) equipes, conforme decidido pela Equipe Organizadora do Evento, nos termos deste regulamento, sendo conferida a seguinte premiação à equipe:

1º Lugar: R\$ 3.000,00

2º Lugar: R\$ 1000,00

3º Lugar: R\$ 500,00

Os prêmios serão entregues no ato, em forma de “Cheque”, representando o valor monetário constante neste. A Equipe Organizadora, compromete-se a depositar o valor referente ao prêmio às equipes vencedoras, em até 60 (sessenta) dias úteis em conta corrente a ser informada pelas equipes.

Um representante de cada equipe vencedora, deverá enviar os dados bancários para depósito, via correio eletrônico para a Equipe Organizadora, obrigando-se a dividir o prêmio igualmente com cada um dos demais integrantes da equipe.

## **DO DIREITO DE IMAGEM**

Ao participar deste evento, nos termos deste Regulamento, o participante estará automaticamente autorizando o Code Race a utilizar, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, o seu nome, imagem e som de voz nos canais de comunicação interna e externa da organização, para divulgação do evento, conforme termo individual por equipe em anexo que passa a fazer parte integrante do presente.

## **DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total ou parcial, de outras fontes e/ou competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação da equipe.

As decisões dos integrantes da Equipe Organizadora no que tange à seleção e à premiação

das equipes participantes, além das decisões que a venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

O evento poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação aos participantes do concurso e/ou eventuais terceiros. O Code Race enviará, nestes casos, os melhores esforços, para dar seguimento tão logo haja a regularização do problema.

Os casos omissos, não previstos neste regulamento serão julgados pela Equipe Organizadora. O evento contará com emissão de Certificado de participação, unitário para cada membro da equipe, com a duração de 16 (dezesesseis) horas.

Dúvidas, solicitações e quaisquer requerimentos devem ser realizados formalmente com os integrantes da comissão organizadora pelo e-mail: [coderrace@amf.edu.br](mailto:coderrace@amf.edu.br). A comissão organizadora poderá modificar/alterar este regulamento a qualquer momento sem aviso prévio, até o início do dia da competição.